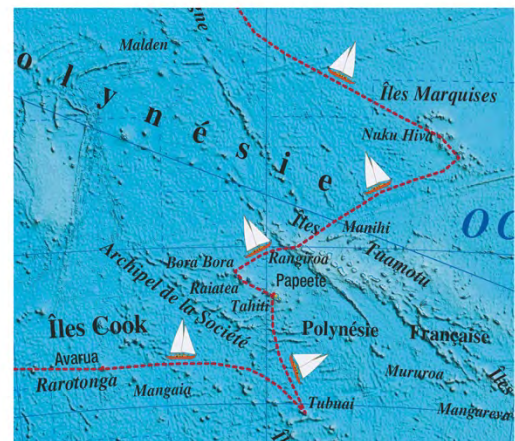
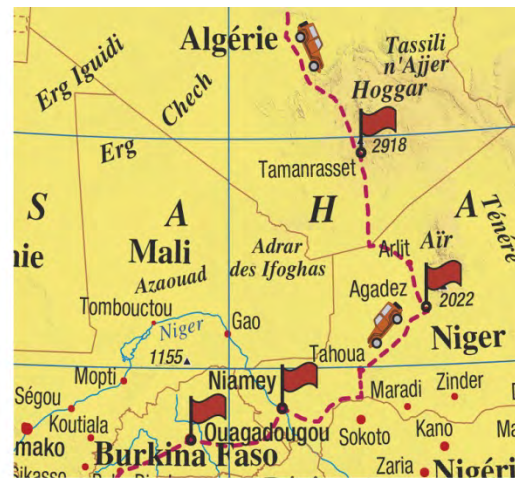


**Dessinez vos trajets de voyages
et vos lieux visités dans Google Earth
afin de les insérer sur un globe terrestre Litavis.**

Exportez vos données au format kml afin de participer à la réalisation de votre globe terrestre personnalisé.

Ce globe unique sera le reflet de votre histoire et de vos voyages.

www.litavis.fr



Si Google Earth n'est pas installé sur votre ordinateur, vous pouvez le télécharger en suivant ce lien :

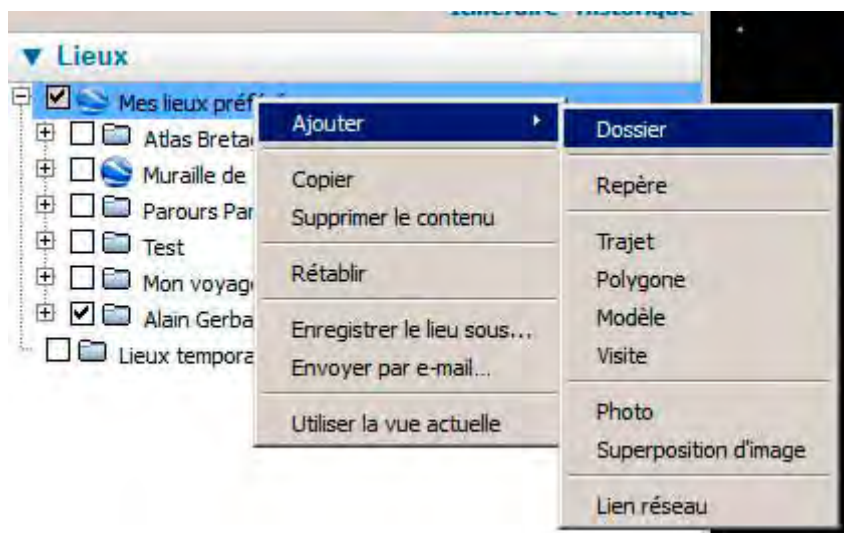
<http://www.google.fr/earth/download/ge/agree.html>

Une fois Google Earth installé sur votre machine, vous avez maintenant la possibilité de dessiner vos étapes de voyages et leurs trajets.

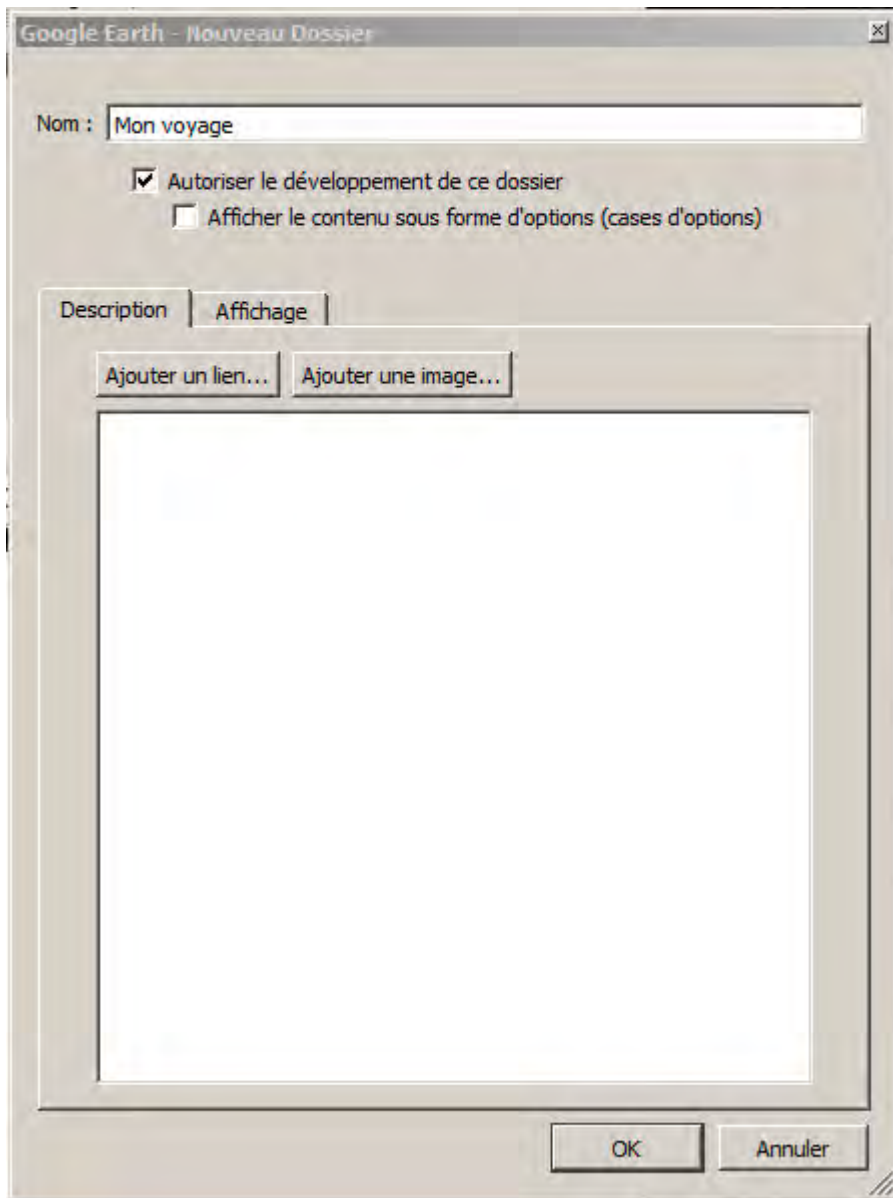
1. **Création du dossier dans lequel vous allez enregistrer vos données.**

Pour commencer, créer un nouveau dossier dans « **Lieux** ».

Clic droit sur "**Mes lieux préférés**", une fenêtre s'ouvre, sélectionnez ajouter à l'aide de la souris et cliquez sur "**Dossier**". Nommez le dossier "mon voyage" par exemple puis faites OK.



Voici la fenêtre de votre dossier renommé.



Vous devez obtenir ceci.



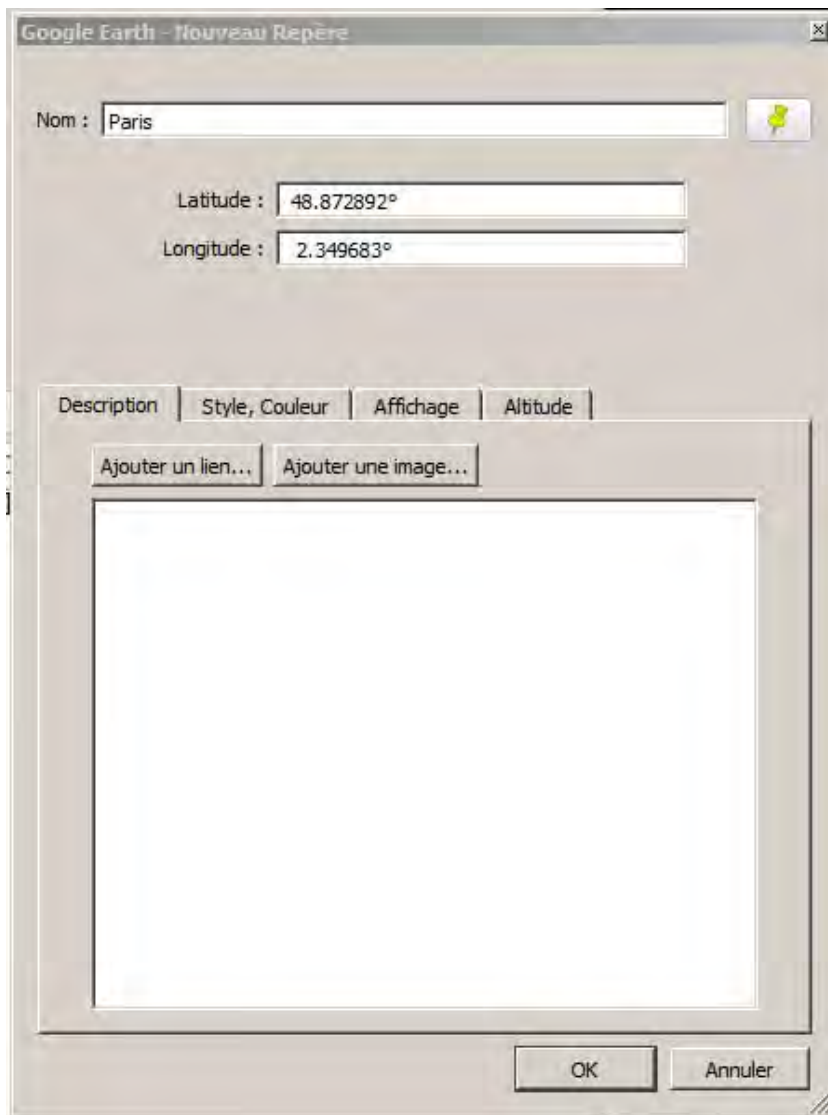
2. Dessiner les étapes majeures de votre voyage.

Vous avez droit à dix étapes dans le forfait "voyage"

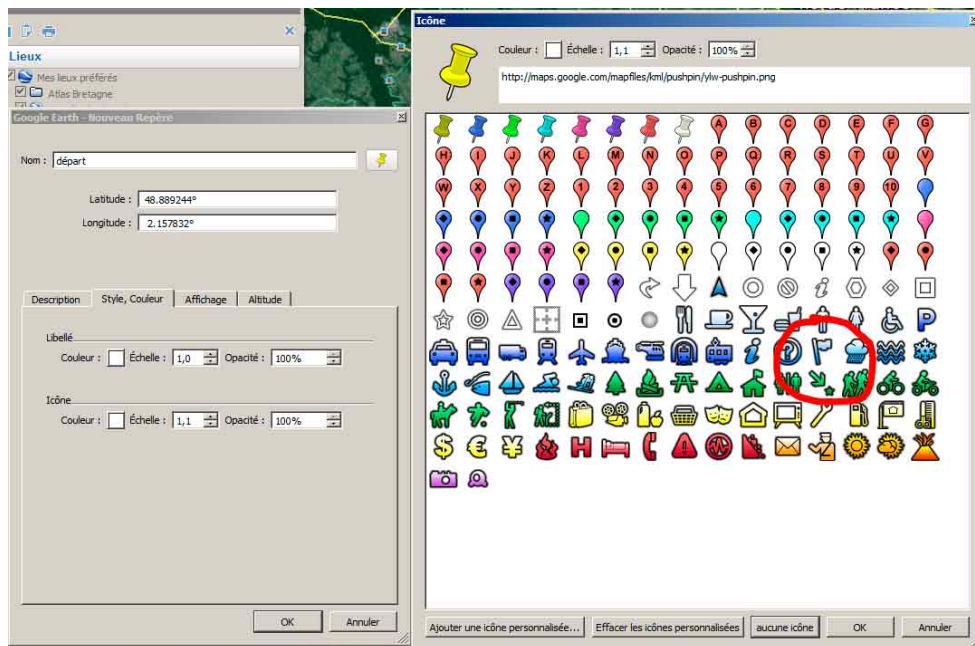
Pour ajouter les repères qui constituent les différentes étapes, sélectionnez l'outil « repère» (punaise).



Sélectionnez la punaise, une fenêtre s'ouvre, donnez-lui le nom de votre étape. Cela va être votre point de départ.



Cliquez sur la punaise en haut à droite de la fenêtre, une autre fenêtre va s'ouvrir, elle vous permettra de choisir l'icône qui symbolisera vos étapes.



Choisissez le drapeau, il figurera vos étapes.
Faites OK.

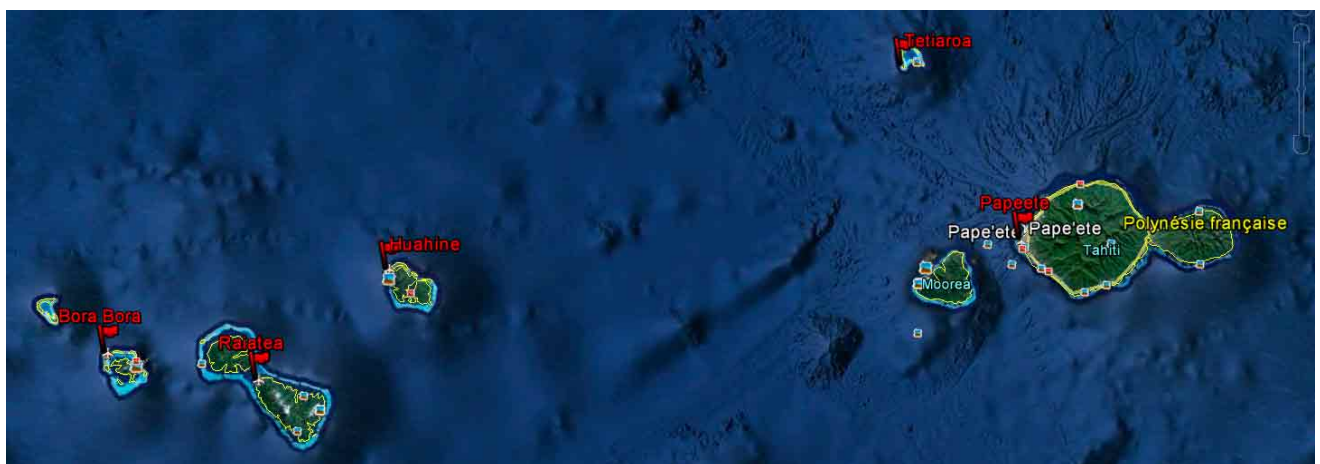
Le drapeau est positionné sur la carte, vous pouvez modifier sa position. Une petite main avec un doigt tendu apparaît lorsque vous survolez l'icône du drapeau, vous pouvez alors cliquer dessus et la déplacer en maintenant la pression.

L'onglet « **Style, couleur** » vous permet de changer la couleur du pictogramme et de son texte associé.

Choisissez une couleur bien visible, par exemple du rouge.

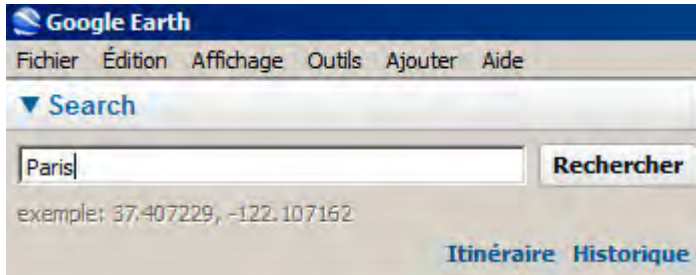
Avant de créer un repère ou un trajet, assurez-vous que le dossier dans lequel vous souhaitez les placer est bien sélectionné. Si vos informations ne figurent pas dans le bon dossier vous avez la possibilité de sélectionner les trajets et les repères mal placés en cliquant dessus et de les faire glisser au bon endroit.

Placer ainsi vos différentes étapes.



3. dessiner un trajet

Si vous n'arrivez pas à situer votre point de départ, recherchez-le à l'aide de la fenêtre rechercher "Search". Entrez le nom de la ville puis cliquez sur rechercher.



La carte va se centrer sur la ville recherchée.

Cliquez dans la carte afin de désélectionner le curseur du texte dans la fenêtre rechercher.

Vous avez la possibilité de zoomer ou dé-zoomer à l'aide de la molette de la souris ou des touches + ou -.

Sélectionnez l'outil trajet en cliquant dessus.



Cliquez sur votre point de départ. Une fenêtre va s'ouvrir, donnez-lui un nom, par exemple « Paris-Montréal - juin 1981 ».

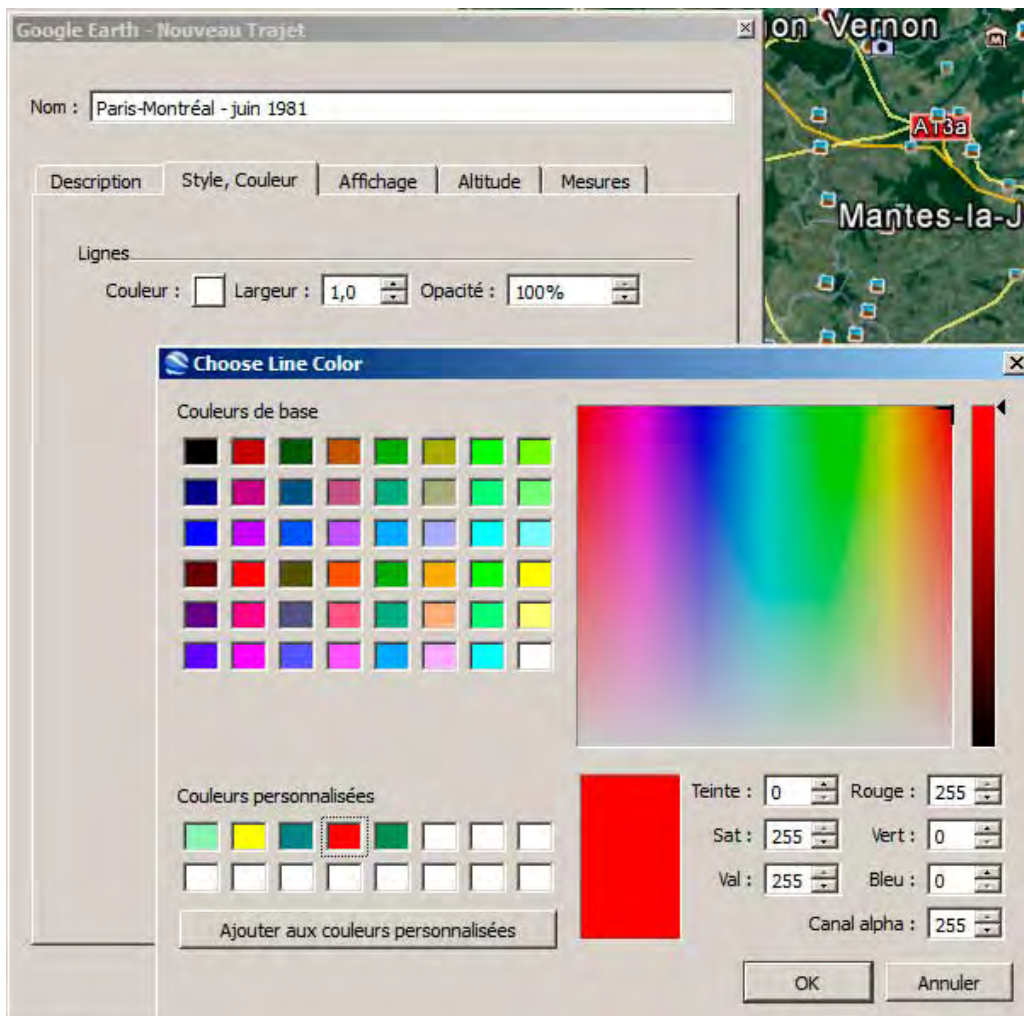


Maintenant, il faut définir l'épaisseur du trait et la couleur de votre trajet.

Cliquez sur l'onglet « **style, couleur** »

Une fois l'onglet ouvert, cliquez sur le petit carré qui permettra de choisir la couleur.

Une fenêtre avec un choix de couleur va s'ouvrir, il ne vous reste plus qu'à sélectionner une couleur en cliquant dessus.



Puis faites OK.

Ensuite, définissez une largeur assez épaisse afin de bien visualisez sur la carte votre trajet, par exemple entrez la valeur 5 pour la largeur. Vous pouvez entrer une valeur de votre choix.



Passez dans l'onglet « Mesures » et choisissez comme unité de longueur les kilomètres.



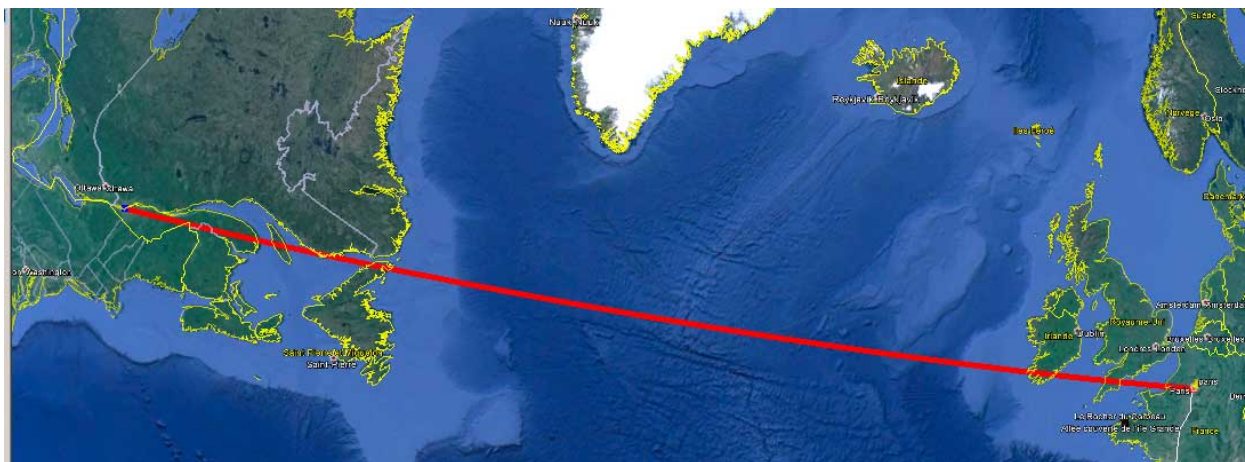
Maintenant, sans refermer la fenêtre, définissez votre trajet en cliquant dans la carte. Chaque clic représentera un sommet du polygone qui représentera votre parcours.

Attention, ne cliquez pas dans la carte pour vous déplacer car vous allez créer un point supplémentaire à votre polygone. Il faut vous déplacer dans la carte à l'aide du clavier.

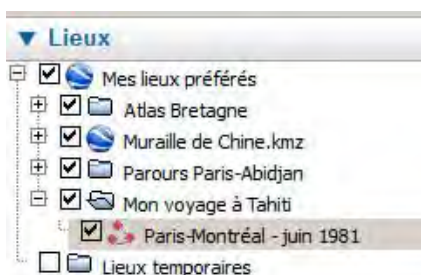
Les flèches du clavier vous permettront de vous diriger vers le haut, le bas, la droite ou la gauche. La molette de la souris ou les + et - du pavé numérique vous permettront de zoomer ou dé-zoomer.

Si vous créez un point par erreur, il suffit de cliquer dessus à l'aide du clic droit de la souris pour le supprimer.

Une fois votre point d'arrivée placé, faites OK et votre trajet va s'ajouter dans le dossier que vous avez créé. Dans le cas présent il s'agit d'une ligne droite, mais vous avez la possibilité de créer des points intermédiaires qui passent par des lieux de votre choix afin de suivre un itinéraire, routes, voies ferrées ou autres.



Mon premier trajet.



Il vous faut maintenant créer plusieurs trajets afin de relier les différentes étapes majeures de votre voyage. Modes de transports différents ou lieu que vous considérez comme une halte importante de votre voyage.

Ceci est valable si vous souhaitez décomposer votre voyage

N'hésitez pas à vous entraîner en créant quelques trajets d'essais. Pour supprimer un trajet dans votre dossier, faites un clic droit sur le trajet et choisissez « **supprimer** ».

Le clic droit sur le trajet vous permet également d'en changer le nom et modifier ses propriétés si par exemple vous souhaitez changer la couleur.

Lorsque la fenêtre des propriétés est ouverte vous avez également la possibilité de retoucher votre trajet. Un clic gauche sur un point permet de le déplacer.

Pour trouver une ville dont vous ne trouvez pas la position sur la carte, la fonction rechercher est accessible pendant de dessin d'un trajet.

Voici l'affichage du voyage.

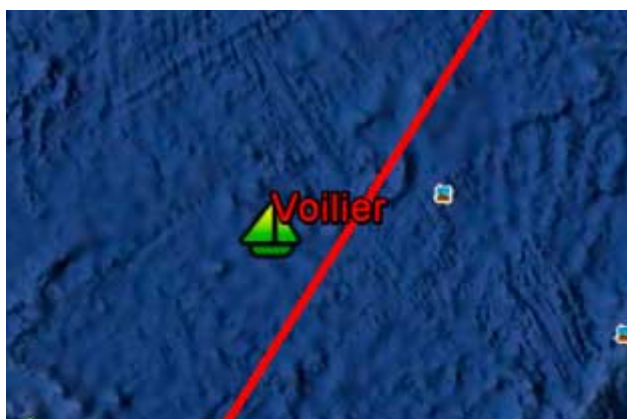


4. Indiquer le mode de transport utilisé.

Si vous avez emprunté des modes de transports différents et que vous souhaitez les faire figurer, il suffit d'utiliser le même mode opératoire que pour les repères.

Indiquez dans la fiche le nom du mode de transport utilisé, bateau, avion, voiture ou autre et sélectionnez l'icône correspondante.

Placez l'icône au milieu du trajet.

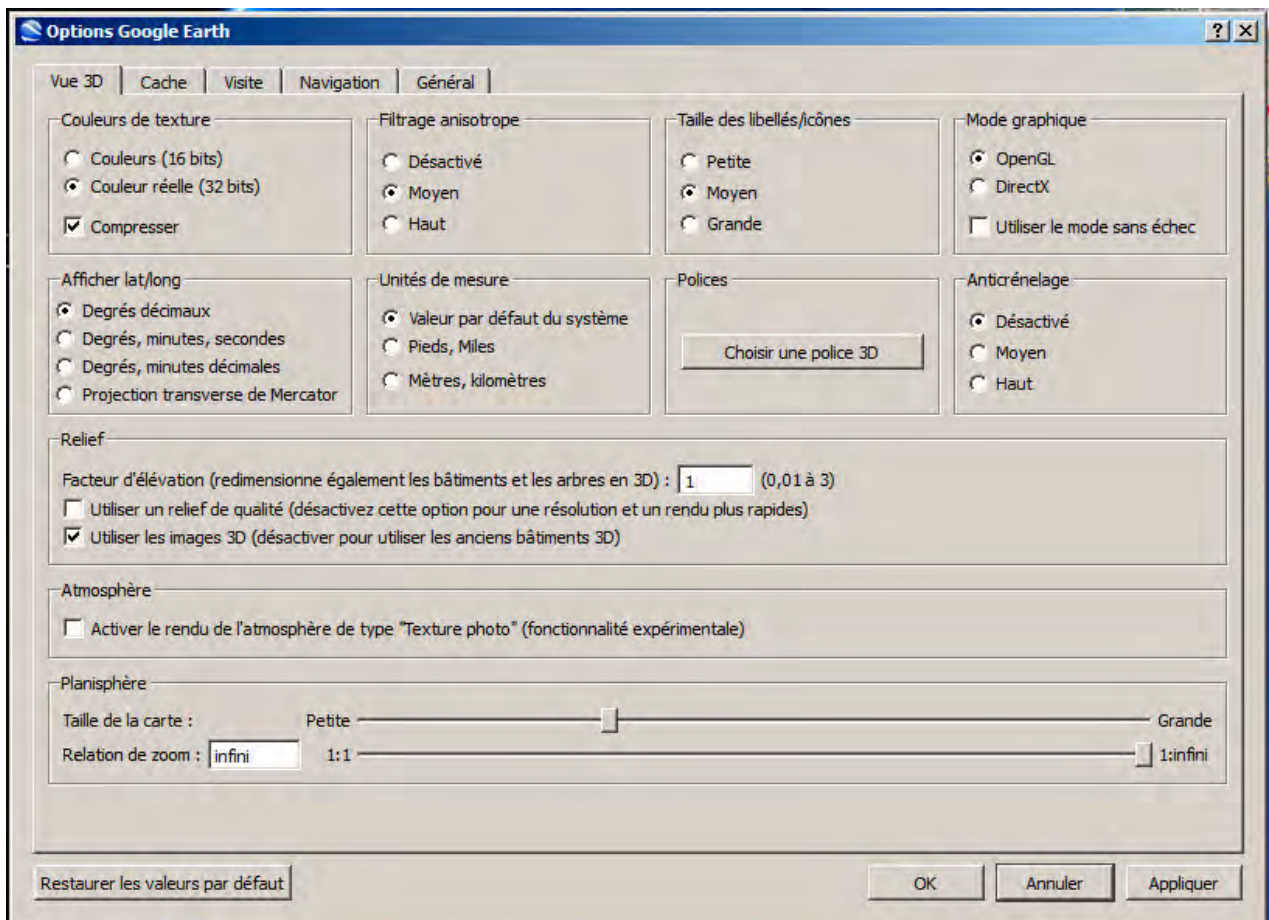
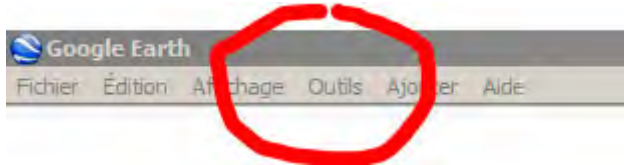


Pictogramme accepté : avion, bateau, camion, car, cheval, hélicoptère, marche à pied, moto, paquebot, train, vélo, voiture.

5. Paramètres des coordonnées

Les données devront être exportées en degrés décimaux.

Allez ouvrir le menu options qui se trouve dans les outils en haut à gauche de l'écran.

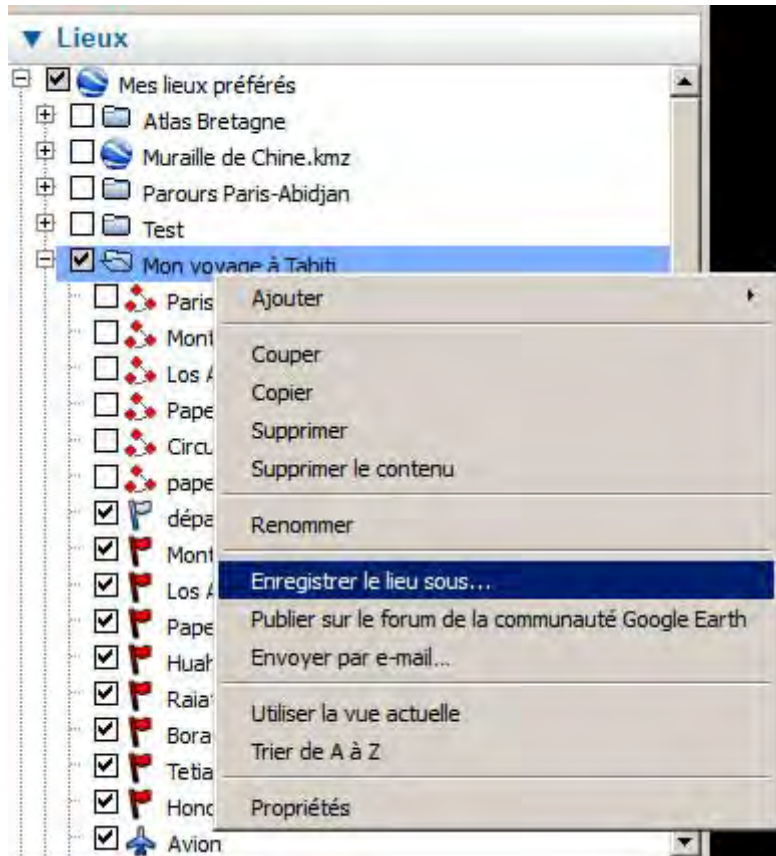


Dans « **Afficher lat/long** » (latitude/longitude) sélectionnez « **Degrés décimaux** » puis validez en cliquant sur OK.

Profitez-en pour renseigner les unités de mesure par défaut. Sélectionnez « **Mètres, kilomètres** »

6. Export des données au format KML afin de les insérer dans le globe terrestre personnalisé.

Sélectionnez le dossier dans lequel sont enregistrés vos trajets et vos repères et à l'aide du clic droit « Enregistrer le lieu sous... ».



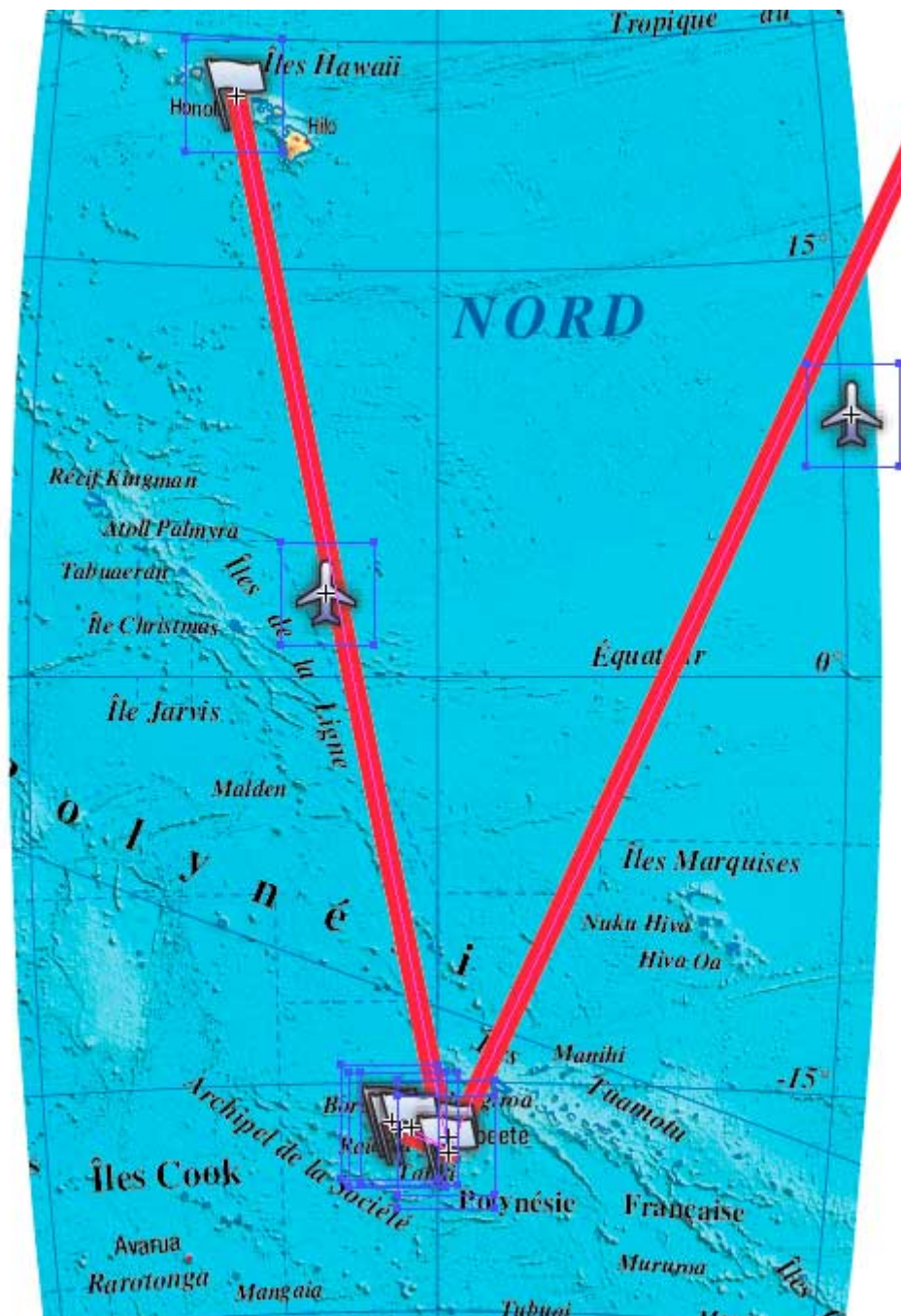
Choisissez le répertoire dans lequel vous souhaitez l'enregistrer, parcourir les dossiers, choisissez le format « kml » dans type en bas de la fenêtre et enregistrez.

C'est le fichier que vous devrez nous faire parvenir au moment de votre commande.

Exemple de fichier : mon-voyage.kml

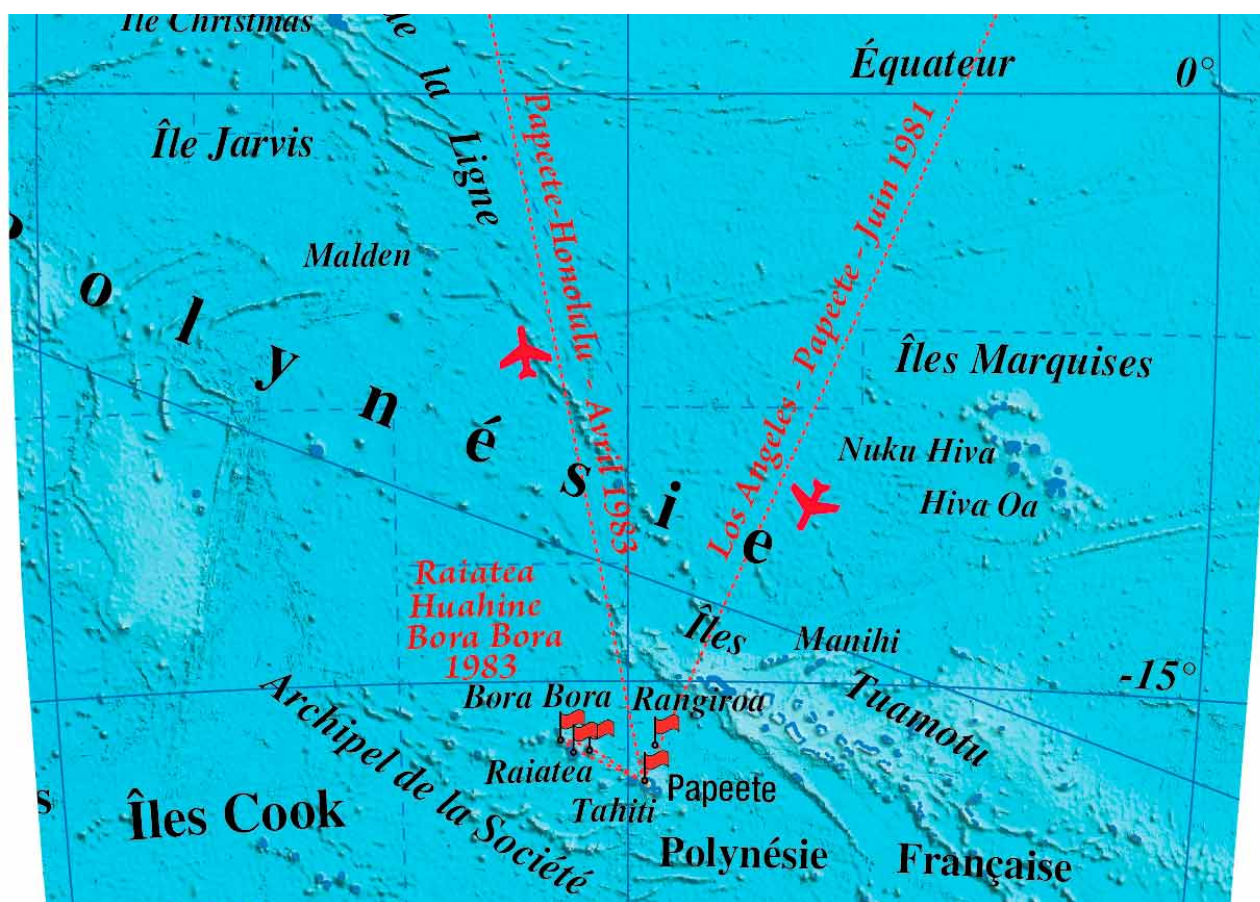
7. Import et mise en forme des données.

Import du fichier kml dans la cartographie du système d'information géographique Litavis et résultat brut avant mise en forme de la charte graphique.



Essayez d'éviter comme dans le cas présent, archipel de la société, des étapes trop rapprochées (petits drapeaux), elles seront difficilement visibles sur un globe au 1/50 000 000^{ème}. L'idéal pour un affichage clair est au minimum 500 km entre deux étapes majeures.

Résultat après mise en forme.



Maintenant à vous de jouer.

www.litavis.fr/boutique

Si vous rencontrez des difficultés n'hésitez pas à nous contacter.

contact@litavis.fr

28 mai 2015